

# E-Prime Experiment Design\_2

To design a psychological experiment

YAN Zhixiong PH.D March, 2022



#### E-prime实验设计步骤

进行 E-Prime 实验设计主要由以下十个步骤组成:

第一步, 画出实验流程图。

第二步,新建目录,存储本实验程序的相关文件。

第三步,在总过程 SessionProc 中创建指导语 (Slide 控件)。

第四步,用 List Object 指定和生成流程图中的核心实验过程。

第五步,在 List Object 输入刺激材料及其相关属性。

第六步,在核心实验过程中创建核心实验过程的各个组成部分,并设置相应的呈现时间、反应方式、需要记录的数据等实验控制要素。

第七步,在总过程 SessionProc 中创建结语。

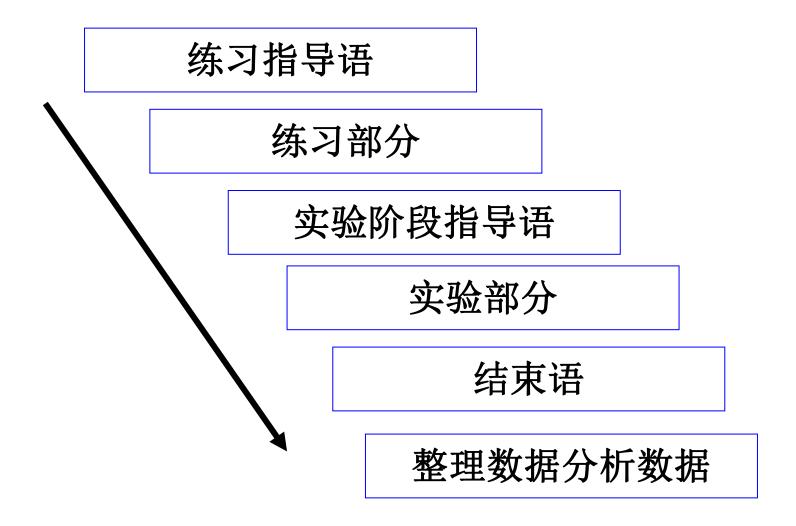
第八步,运行、调试和修改实验程序(多次)直至符合实验要求。

第九步, 创建实验模块或练习模块。

第十步,编译程序生成脚本文件,拷贝中文材料、属性等控制内容到脚本文件中,运行实验。



## 一般实验程序流程



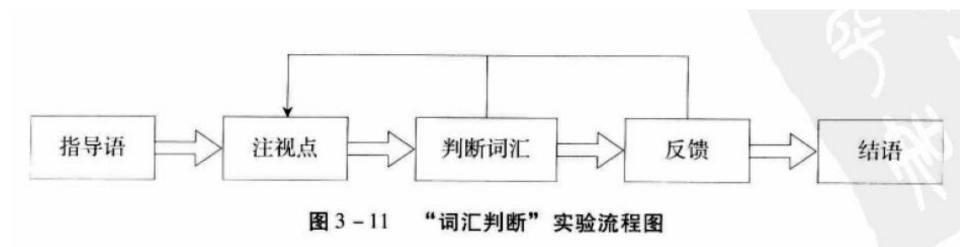


# 例如:

设计一个判断"词与非词"的实验



## (一) 画出流程图

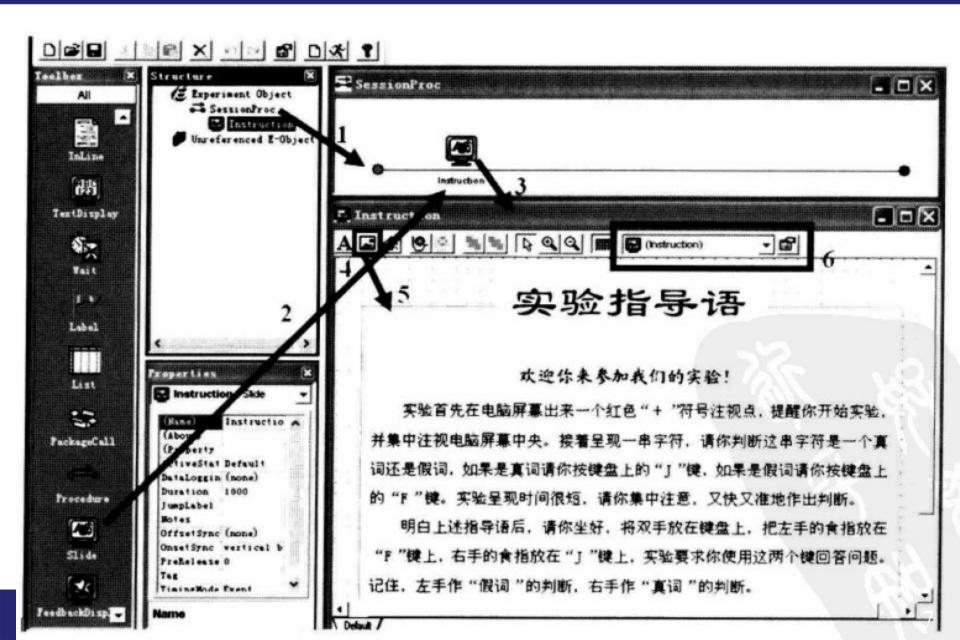




(二)新建一个目录,存储本实验程序的相关文件

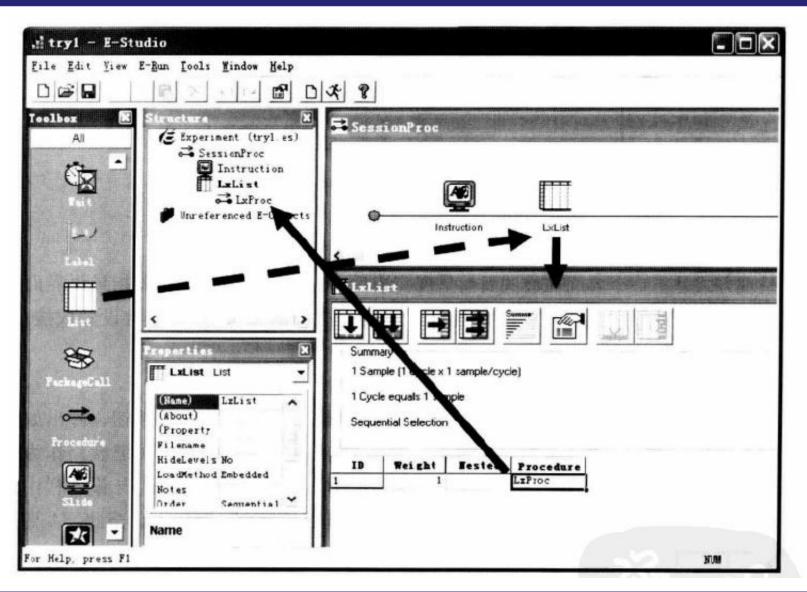


## (三)用Slide控件在总过程中建立指导语

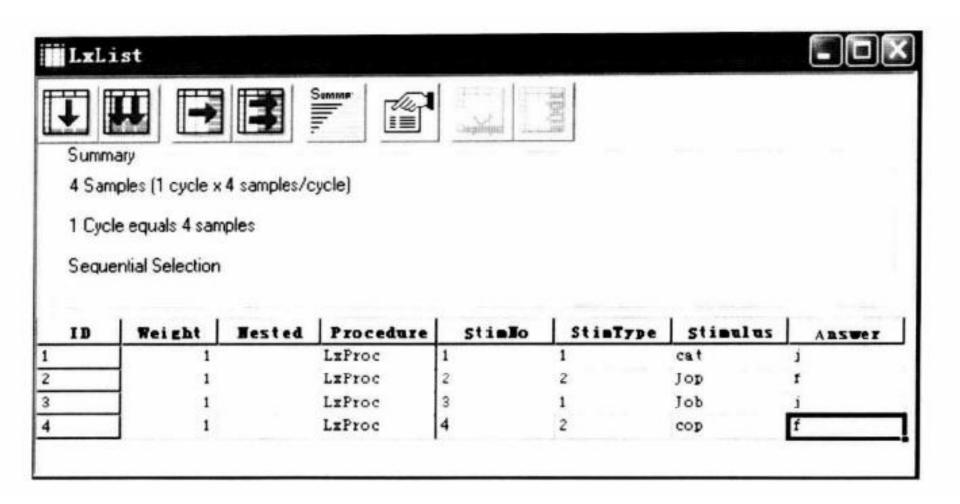




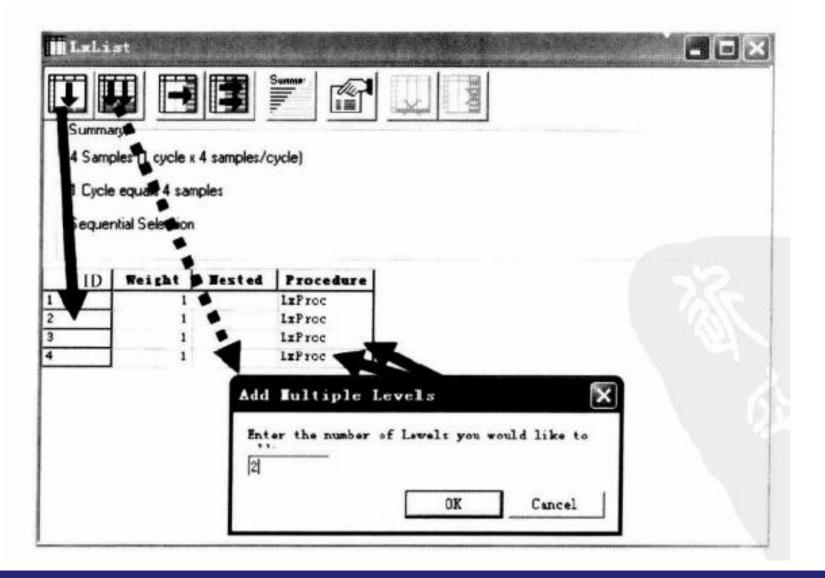
#### (四)用list控件指定和生成流程图中的核心实验过程



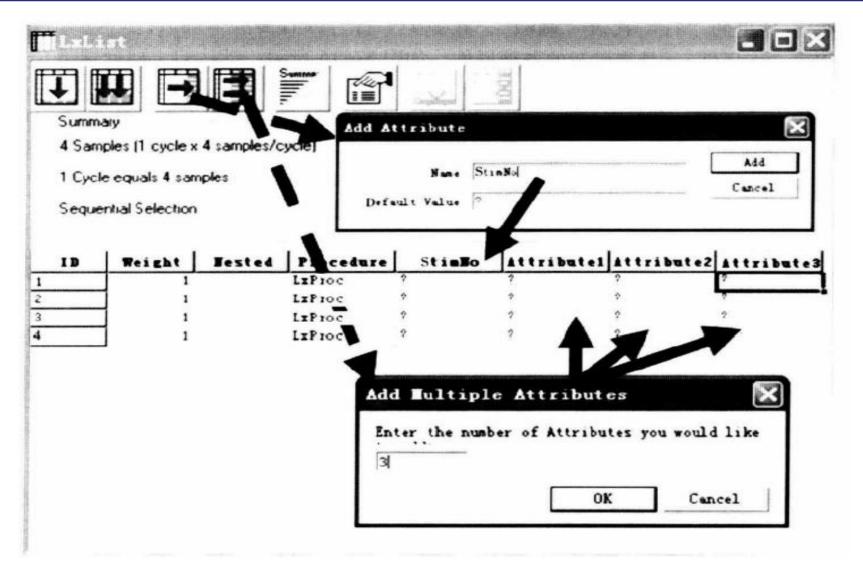
#### (五) 在list控件中输入刺激材料、属性等控制内容



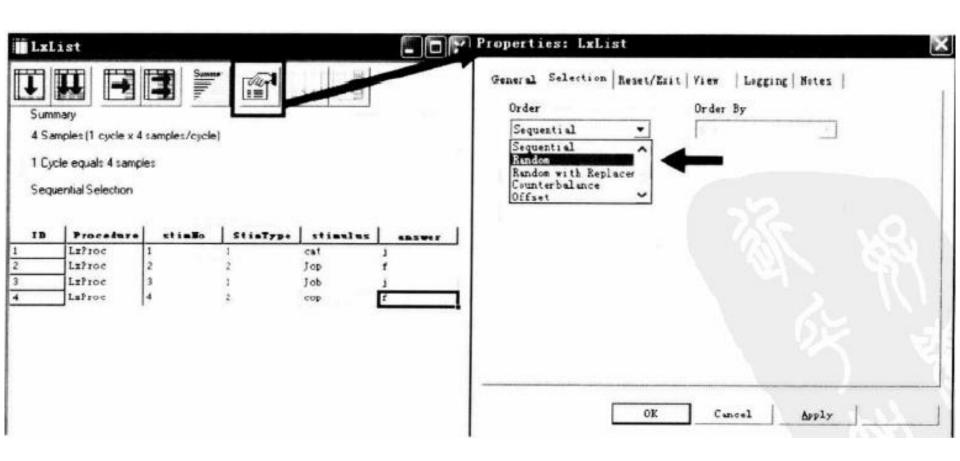










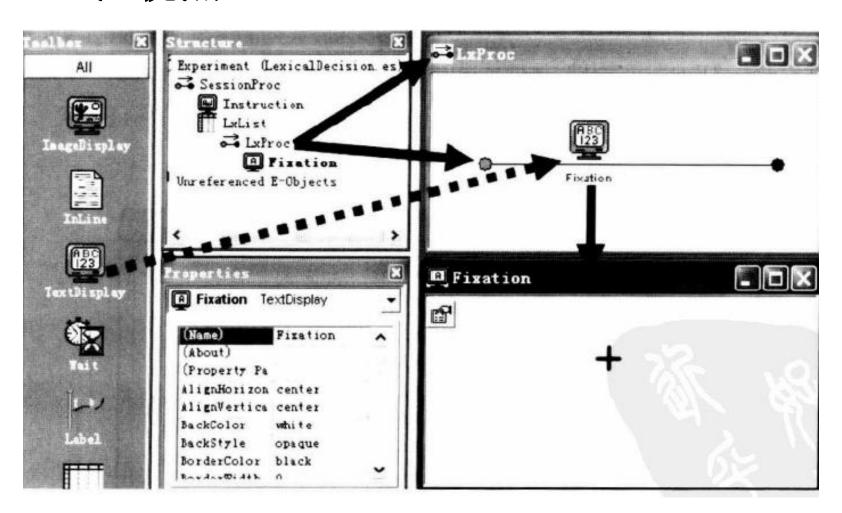




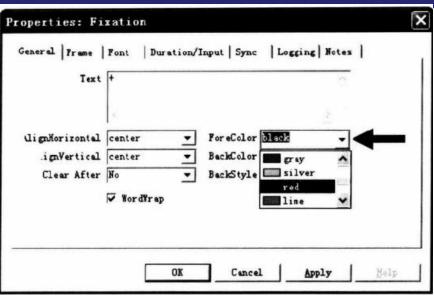
(六)在核心实验过程中创建核心实验过程的各个组成部分,并设置相应的呈现时间、反应方式、需要记录的数据等实验控制的五个要素

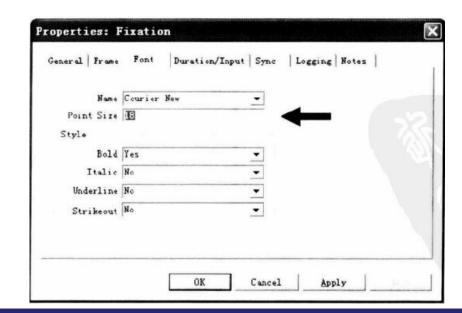


## 1.注视点





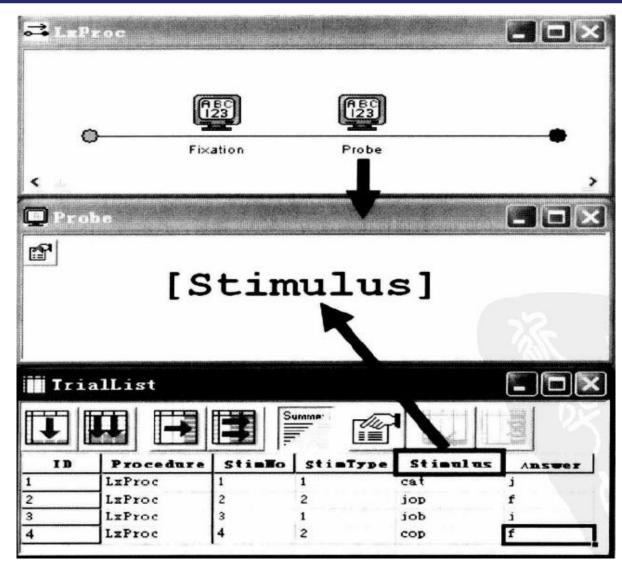






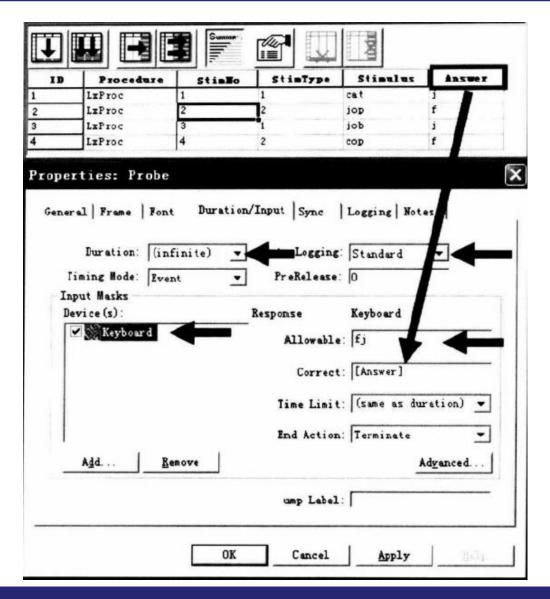
Duration: 10	·	ata Logging	(none) <u>*</u>	]
Timing Mode: Fv Input Masks	ent _	PreRelease:	О	-
Device(s):		Response		
Click the Add button to select a device and define the input mask via Response Options		Allowable:		
		Correct:	Γ	
		Time Limit:		_
		End Action:		-
Add	Ean-Fr		A fire	ared
		ump Label	Γ	





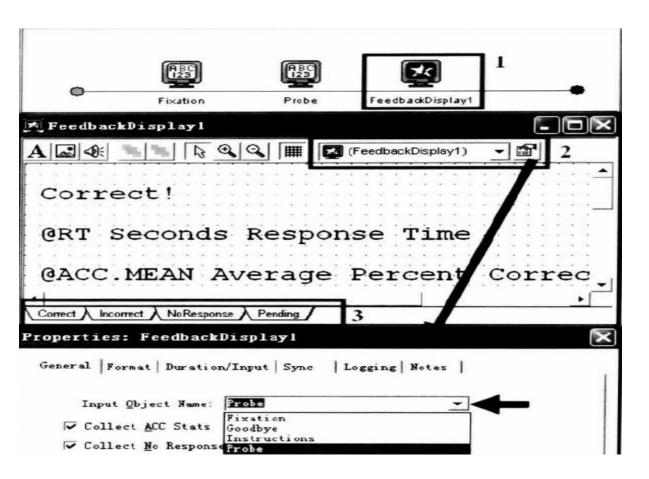
## 2.探测界面







#### 3.反馈界面

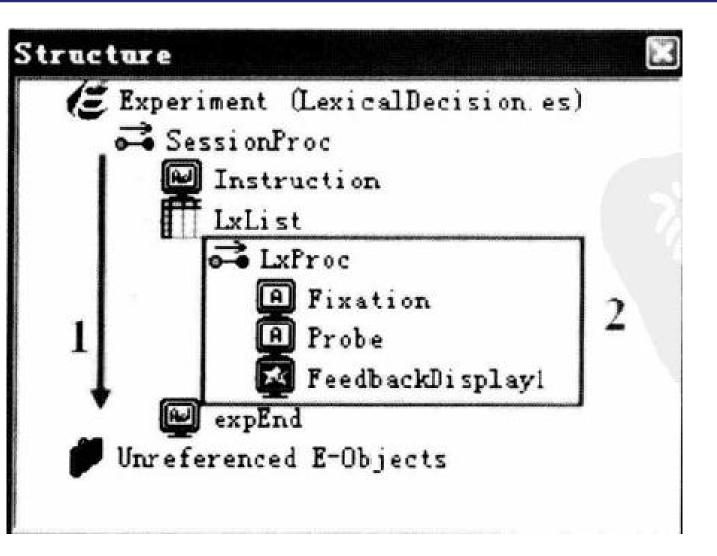




## (七) 在总过程中SessionProc创建结语

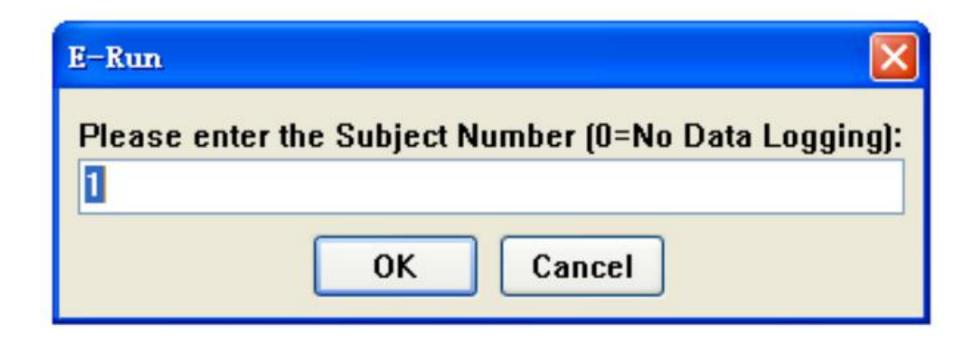






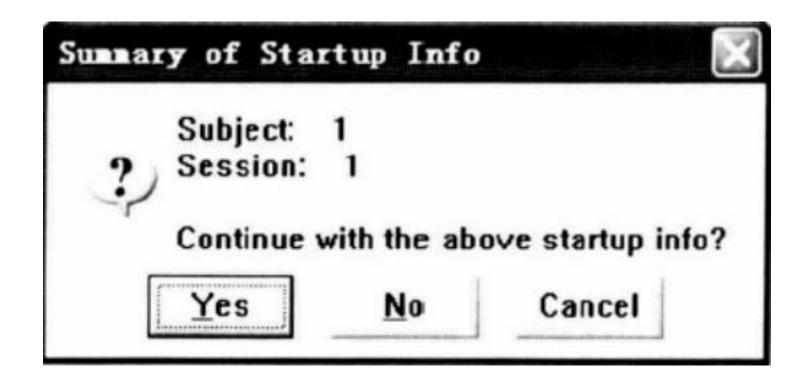


#### (八)运行、调试和修改程序(多次)直至符合实验要求





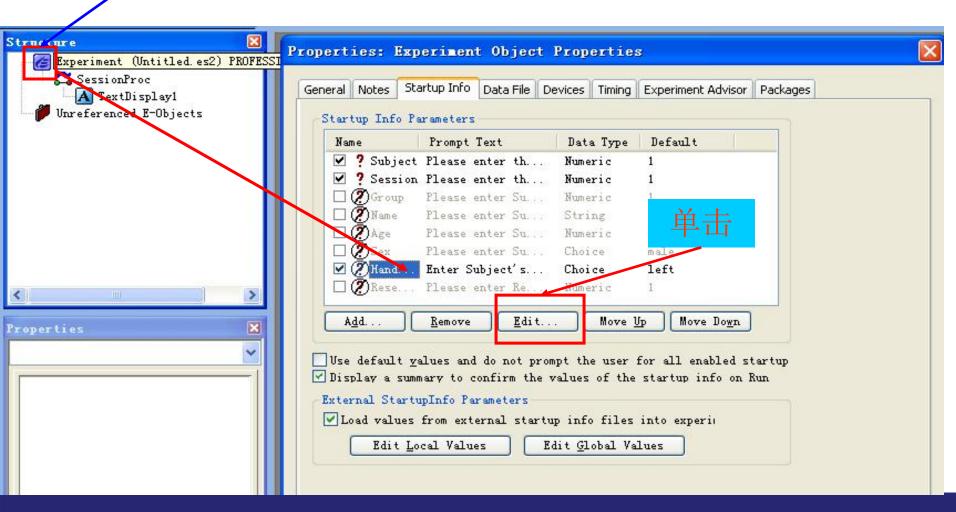
# 收集被试信息



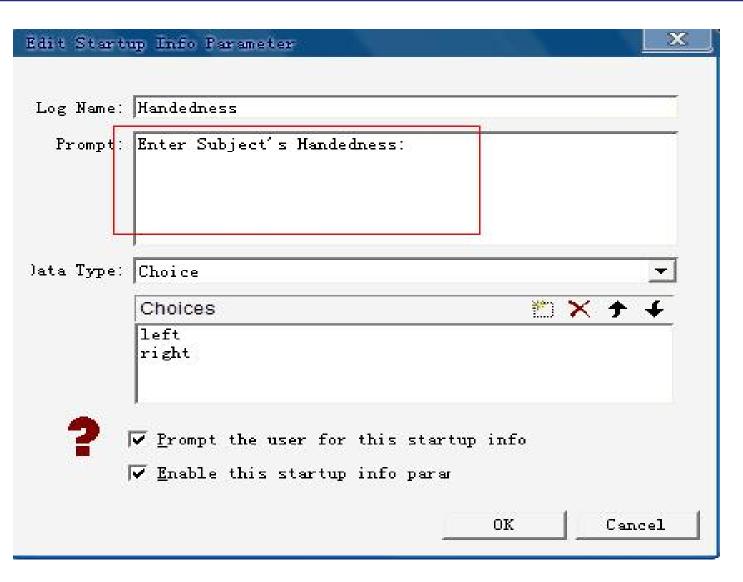


## 单击

# 修改被试信息设置

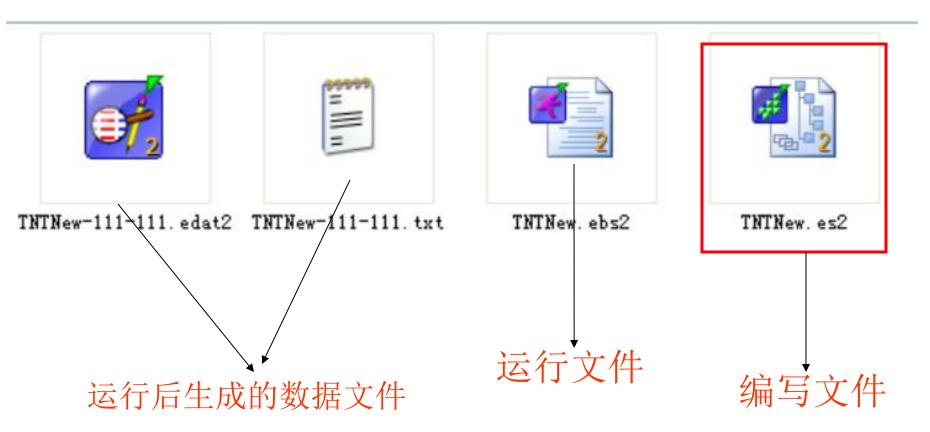








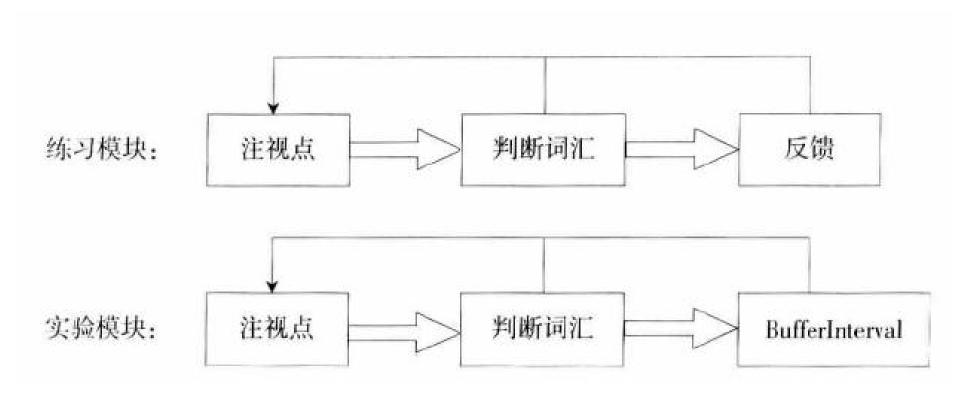
# E-prime包含文件



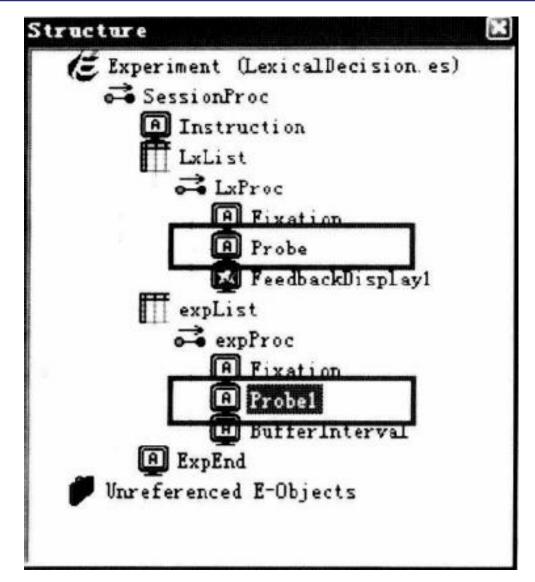


#### (九) 创建实验模块或练习模块

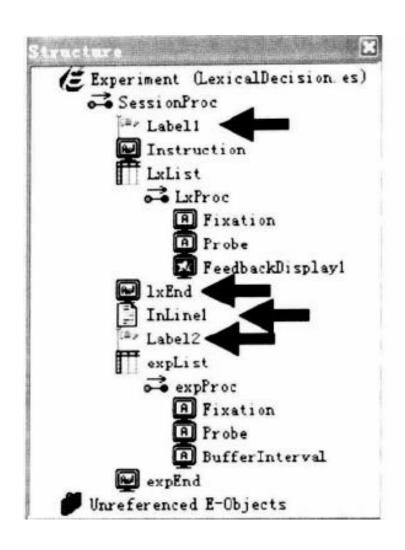
#### 1.实验模块的创建







#### 2.练习模块与实验模块的过渡设置



If lxEnd.Resp="q" then
goto label1
else
goto label2
end if



(十)编译程序,生成脚本文件,拷贝中文材料、 属性等控制内容到脚本文件中,运行实验。



# Thank you for your attention!